

Text

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. 5 Wer diesen Text liest, ist natürlich selbst schuld. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: »Dies ist ein Blindtext« oder »Huardest gefburn«? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext liefert mir wichtige Hinweise. 20 An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. Ein Blindtext sollte 30 möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Er muss keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. Fremdsprachige Texte wie »Lorem ipsum« dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln. € »Ein Zitat«. 45 Schülerinnen und Schüler oder Kolleginnen und Kollegen ☺ ☻

Aufgaben

Für alle Aufgaben zusammen gibt es 32 Punkte

Aufgabe 1 (2 (+1) Punkte)

Eine einfache Aufgabe zum Einstieg.

Aufgabe 2 (11 (+10) Punkte)

Hier steht eine Aufgabe. Die ist wirklich schwierig und hat auch noch Teilaufgaben.

a) Checkboxes:

b) Das ist eine feste Lücke: ~~~~~

c) Das ist eine -----.

d) Keine Aufgabe

☞ Aufgabe 3 (15 Punkte)

Hier steht eine Aufgabe. Die ist wirklich schwierig und hat auch noch Teilaufgaben.

a) Erstens

b) Zweitens

Aufgabe 4 (30 Punkte)

Aufgaben können auch Punkte erhalten.

a) (5) erstens

b) (10) zweitens

c) (15) drittens

✓ Aufgabe 5 Eine Kreuzchenaufgabe (10 Punkte)

Erstens

Zweitens

Drittens

Viertens

Fünftens

Sechstens

Siebtens

Achters

✍ Aufgabe 6 *Lückentext* (10 Punkte)

Das ist ein total verrückter _____. Für alle _____, die _____
___ lieben.

★ Zusatzaufgabe 1 (0 (+2) Punkte)

Eine Zusatzaufgabe.

Aufgabe 7 (10 Punkte)

Ergänzen Sie den Quelltext unten so um Funktionsaufrufe, dass die Ausgabe des Programms danach lautet:

Goodbye Erde!

Hallo Mars!

```
# Ein Beispiel
```

```
def halloWelt (nutzeGoodbye, weltname):  
    if (nutzeGoodbye):  
        tmp = "Goodbye_"  
    else:  
        tmp = "Hallo_"  
    print(tmp + weltname + "!")
```

Bearbeitungshinweise

Man kann auch Hinweise geben.

- Sogar mehrere.
- Wirklich viele.

Aufgabe 2 a) Man kann auch Hinweise geben.

- b) Sogar mehrere.
- d) Wirklich viele.

Oder auch allgemeine Hinweise.

Aufgabe 4 Man kann auch Hinweise geben.

- Sogar mehrere.
- Wirklich viele.

Zusatzaufgabe 1 Noch ein Hinweis. Und noch einer.

Aufgabe 7 Denke gut darüber nach wie man vorgeht.

Punktübersicht

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	1	Σ
Punkte	2	0	0	30	0	0	0	0	32
erreicht									

Notenverteilung

Note	≥ P.	Note	≥ P.	Note	≥ P.	Note	≥ P.
sehr gut plus	30	gut	24	befriedigend minus	18	mangelhaft plus	11
sehr gut	29	gut minus	22	ausreichend plus	16	mangelhaft	9
sehr gut minus	27	befriedigend plus	21	ausreichend	14	mangelhaft minus	6
gut plus	26	befriedigend	19	ausreichend minus	12	ungenügend	0

Erwartungen

Die Schülerin/der Schüler...	max. Punkte	erreicht
Aufgabe 1		
Aufgabe 2	11 +10	
<i>gibt eine Lösung an.</i>	1	
erfüllt eine ehrlich völlig überzogene Erwartung.	10	
gibt nicht auf.	+10	
Aufgabe 3	15	
hat den Text gelesen .	1	
gibt eine Lösung an.	4	
erfüllt eine ehrlich völlig überzogene Erwartung.	10	
Aufgabe 4		
Aufgabe 5	10	
kreuzt alles richtig an.	10	
Aufgabe 6	10	
füllt die Lücken richtig aus.	10	
Zusatzaufgabe 1	+2	
sollte eine $7 + 4 = 11$ weitere Lösung angeben.	+2	
Aufgabe 7	10	
Ergänzt die Funktionsaufrufe korrekt.	10	
Gesamt	56 +12	

Notenverteilung

Note	\geq P.
sehr gut plus	30
sehr gut	29
sehr gut minus	27
gut plus	26

Note	\geq P.
gut	24
gut minus	22
befriedigend plus	21
befriedigend	19

Note	\geq P.
befriedigend minus	18
ausreichend plus	16
ausreichend	14
ausreichend minus	12

Note	\geq P.
mangelhaft plus	11
mangelhaft	9
mangelhaft minus	6
ungenügend	0

Papiertypen

liniert

Four horizontal lines for lined paper.

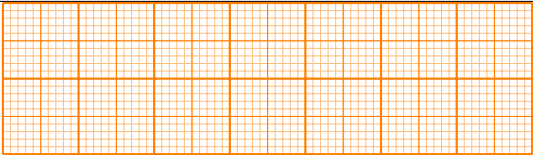
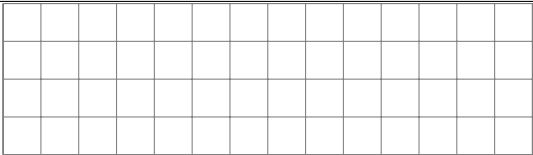
kariert

A 20x5 grid of squares for graph paper.

Millimeterpapier

A 20x5 grid of millimeter paper with orange lines.

Beispiel in Tabelle

Millimeterpapier	kariert
	

Lösungen zu den Aufgaben

Lösung 2 (11 (+10) Punkte)

- a) Checkboxen:
- b) Das ist eine feste Lücke:
- c) Das ist eine Lücke für einen Text.
- d) Keine Aufgabe

☞ Lösung 3 (15 Punkte)

Eine Lösung.

Lösung 4 (30 Punkte)

Eine weitere Lösung.

- a) erstens
- b) zweitens
- c) drittens

✓ Lösung 5 (10 Punkte)

- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Erstens | <input type="checkbox"/> Zweitens | <input type="checkbox"/> Drittens |
| <input checked="" type="checkbox"/> Viertens | <input type="checkbox"/> Fünftens | <input checked="" type="checkbox"/> Sechstens |
| <input type="checkbox"/> Siebtens | <input checked="" type="checkbox"/> Achters | |

✍ Lösung 6 (10 Punkte)

Das ist ein total verrückter Lückentext. Für alle Menschen, die Lücken lieben.

Lösung 7 (10 Punkte)

```
# Ein Beispiel
def halloWelt (nutzeGoodbye, weltname):
    if (nutzeGoodbye):
        tmp = "Goodbye_"
    else:
        tmp = "Hallo_"
    print(tmp + weltname + "!")

halloWelt(True, "Erde")
halloWelt(False, "Mars")
```

Lösungen zu den Zusatzaufgaben

Lösung 1 (0 (+2) Punkte)

Eine weitere Lösung.